



*Turniej halowej piłki nożnej o Puchar Wójta jest imprezą cykliczną odbywającą się co roku w okresie zimowym. Organizatorem turnieju jest Wójt Gminy Kościelec. Z jego ramienia odpowiedzialnymi za właściwą organizację i przebieg imprezy są pracownicy Urzędu Gminy w osobach:*

- 1. Arkadiusz Baryła*
- 2. Agnieszka Szaławska*
- 3. Magdalena Krupa*

*Puchar został ustanowiony w 2007 r. jako przechodni. Turniej odbędzie się na hali w Kościelcu w dniach 29 i 30 stycznia 2022 roku wg zasad zawartych w poniższym regulaminie.*

## **REGULAMIN TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR WOJTA GMINY KOŚCIELEC**

### **§ 1**

W rozgrywkach mogą brać udział tylko drużyny oraz zawodnicy z terenu Gminy Kościelec zgłoszeni w określonym przez organizatorów terminie w siedzibie Urzędu Gminy w Kościelcu.

### **§ 2**

Zgłoszeń można dokonywać w dwóch kategoriach wiekowych:

1. Juniorów w wieku do 19 lat
2. Seniorów

### **§ 3**

Osobami uprawnionymi do zgłoszenia drużyn są sołtysi poszczególnych miejscowości lub kapitanowie drużyn. Zgłoszenie powinno obejmować określenie nazwy miejscowości wystawiającej drużynę oraz listę startujących zawodników.

Maksymalna ilość zgłoszonych zawodników przez daną drużynę nie może przekraczać 9 osób nie może być też jednak mniejsza niż 5 zawodników.

### **§ 4**

Zawodnik biorący udział w turnieju może reprezentować tylko jedną miejscowość. Zawodnik który w kategorii juniorów reprezentuje daną miejscowość nie może reprezentować innej w kategorii seniorów. Zabrania się reprezentowania dwóch miejscowości w jednym turnieju.

### **§ 5**

Wszyscy zawodnicy, którzy nie ukończyli wieku 18 lat muszą posiadać pisemną zgodę prawnego opiekuna (rodzica), (załącznik Nr 1 do regulaminu) na udział w turnieju. Obowiązek dostarczenia niezbędnych dokumentów spoczywa na opiekunach poszczególnych drużyn. Zawodnik, który nie będzie posiadał zgody opiekuna (rodzica) zostanie wykluczony z turnieju. Wymieniony dokument należy dostarczyć organizatorowi do dnia 31 stycznia 2020 roku (termin losowania).

### **§ 6**

W składzie zgłoszonej drużyny (miejscowości) mogą występować zawodnicy z miejscowości innych niż zgłoszona jednak ich liczba nie może przekroczyć 2 osób.

## § 7

System gry:

Podstawowym systemem rozgrywek jest system grupowy.

Zgłoszone drużyny zostaną rozlosowane do poszczególnych grup w sposób przedstawiony przez organizatora turnieju.

W grupach drużyny rywalizują systemem "każdy z każdym".

O ostatecznej kolejności w grupie zadecyduje wtedy w pierwszej kolejności:

- liczba zdobytych punktów:
  - 3 pkt. - zwycięstwo
  - 1 pkt. - remis
  - 0 pkt. - porażka
- stosunek bezpośrednich meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- stosunek bramek,
- liczba zdobytych bramek.

## § 8

Drużyna przystępuje do meczu w składzie pięcioosobowym tzn. bramkarz oraz czterech zawodników w polu, pozostała czwórka zasiada na ławce rezerwowych .

## § 9

Mecz składa się z jednej części 15-minutowej bez przerwy.

## § 10

Podczas spotkań obowiązuje gra na rzuty różne oraz autowe. Rzut z autu będzie wykonywany z "ziemi" poprzez wykopnięcie piłki z linii autowej boiska. Podczas wykonywania rzutów różnych oraz autowych piłka nie może się toczyć musi stać w miejscu. Podczas wykonywania wszystkich rzutów (wolnych, pośrednich, różnych itp.) zawodnicy muszą być odsunięci od piłki na odległość 3 metrów.

W przypadku gdy piłka zostanie kopnięta i uderzy o dach hali zostanie podyktowany rzut wolny (sporny).

## § 11

W trakcie meczu zmiany zawodników są przeprowadzane systemem hokejowym, co oznacza, że dopuszczalna jest nieograniczona ilość zmian, a zawodnik, który zszedł z boiska może na nie powrócić. Okoliczność przeprowadzenia zmiany kapitan drużyny musi sygnalizować sędziemu, istotą jest aby na boisku przebywała ilość osób przyjęta regulaminem. Zmiany dokonywane są w obrębie zawodników zgłoszonych do meczy (9 osób). Jeżeli skutkiem zmiany na boisku znajdzie się większa ilość zawodników sędzia może przerwać mecz i ukarać drużynę słowną naganą. Jeżeli przypadek ten będzie się często powtarzał organizator może zdyskwalifikować daną drużynę. W przypadku dyskwalifikacji całej drużyny spotkanie kończy się walkowerem dla przeciwnej drużyny.

## § 12

Kary porządkowe podczas meczy ustala się umownie:

- kara upomnienia - słowna
- kara żółtej kartki - kara 2 minutowa
- kara "czerwonej kartki" po której gracz nie będzie mógł zagrać dalej w danym spotkaniu.

Do stosowania kar umownych uprawnieni są sędziowie turnieju i to oni decydują o długości stosowanych kar.

Za przewinienia szczególnego rodzaju np. spożywanie alkoholu, wulgarne i gorszące przekleństwa, wyzwiska, obelgi, bójki dyskwalifikowany jest natychmiast zawodnik lub cała drużyna, w skład której wchodzi zawodnik, bądź grupa zawodników, którzy się takich przewinień dopuścili. Decydujący głos dotyczący dyskwalifikacji całej drużyny lub pojedynczych zawodników ma jednak organizator.

## § 13

Za używanie wulgarnych wyrazów i gorszące zachowanie podczas meczu sędzia może podyktować rzut wolny pośredni dla przeciwnej drużyny z miejsca, w który zawodnik dopuścił się danego wykroczenia.

#### **§ 14**

Zawodnicy startujący w turnieju muszą posiadać przy sobie dokumenty tożsamości. W uzasadnionych przypadkach, gdyby zaszło podejrzenie manipulacji, bądź oszustwa organizatorzy zastrzegają sobie prawo wylegitymowania poszczególnych zawodników.

#### **§ 15**

Mecze sędziuje każdorazowo dwóch sędziów.

#### **§ 16**

Podczas całego turnieju obowiązują stroje sportowe, a w szczególności buty sportowe na miękkich jasnych podeszwach.

#### **§ 17**

W przypadkach nieokreślonych w regulaminie mają zastosowanie przepisy UEFA.

#### **§ 18**

Znajomość regulaminu jest obowiązkowa, a za jego nieprzestrzeganie grozi dyskwalifikacja.

Za wykroczenie przeciwko regulaminowi organizatorzy mogą wykluczyć z turnieju całą drużynę, której dane wykroczenie dotyczy.